

Organizačný poriadok programátorskej súťaže PALMA

Programátorská súťaž PALMA pre žiakov stredných škôl sa riadi nasledujúcim organizačným poriadkom, ktorý je vytvorený v súlade so smernicou Ministerstva školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky č. 27/2011 o organizovaní, riadení a finančnom zabezpečení súťaží detí a žiakov škôl a školských zariadení v znení smernice č. 6/2013.

Článok 1 Poslanie súťaže

Poslaním programátorskej súťaže PALMA (ďalej len „súťaž“) je:

- a) prispievať k vyhľadávaniu talentovaných a nadaných žiakov na stredných školách,
- b) rozvíjať algoritmické a logické myslenie, programátorské zručnosti a pozitívny vzťah žiakov k programovaniu,
- c) motivovať žiakov k samovzdelávaniu,
- d) umožniť učiteľom využívať poznatky zo súťaže na skvalitnenie ich výchovnovzdelávacieho procesu.

Článok 2 Charakter súťaže

Súťaž je dobrovoľnou záujmovou činnosťou žiakov stredných škôl. Súťaž sa organizuje v čase vyučovacieho procesu aj mimo neho. Činnosť žiakov na súťaži sa hodnotí ako činnosť, ktorá priamo súvisí s výchovno-vzdelávacím procesom na strednej škole.

Článok 3 Štruktúra súťaže

Súťaž sa organizuje v samostatných ročníkoch prebiehajúcich počas jedného školského roka. Každý ročník pozostáva z dvoch domácich kôl a celoštátne kolo. Školské kolá sú realizované on-line formou mimo vyučovania. Celoštátne kolo je organizované prezenčnou formou vo forme dvoch kôl, spravidla v čase vyučovania počas 2 dní vo vybranom ubytovacom zariadení na Slovensku.

Žiaci súťažia v maximálne dvojčlenných tímoch. Súťažiaci v tíme nemusia byť nutne z tej istej strednej školy.

Tímy sú zložené zo žiakov prvého až štvrtého ročníka stredných škôl, piateho až ôsmeho ročníka osemročných gymnázií.

Školské kolá pozostávajú z aspoň štyroch úloh. Pre riešenie úloh si súťažiaci môžu vybrať z jazykov Pascal, C, C++ alebo Java.

Článok 4

Organizácia súťaže

Organizátor: Univerzita Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach, Prírodovedecká fakulta,
Šrobárova 2, 041 54 Košice

Združenie STROM, Jesenná 5, 041 54 Košice

tel.: 055/234 2226, e-mail: rastislav.krivos-bellus@upjs.sk

Žiaci sa do súťaže prihlasujú vytvorením profilu na webovej stránke súťaže <http://palma.strom.sk/>. Aby sa súťažiaci tím mohol kola oficiálne zúčastniť, musí sa na súťaž aktivovať najskôr dva dni, najneskôr 5 minút pred súťažou. Aktivovaním potvrdzuje, že súhlasí s pravidlami a podmienkami daného kola. Neoficiálne sa môže zúčastniť ktokoľvek, bez nutnosti aktivovania na súťaž. Súťažiaci majú za úlohu riešiť sadu úloh počas daného časového limitu (rádovo niekoľko hodín).

Zadanie tiež obsahuje časový a pamäťový limit, v ktorom musí program pracovať. Tieto limity sa vzťahujú na jeden testovací vstup (jedno spustenie programu). Riešením úlohy je zdrojový kód programu v jazyku Pascal, C, C++ alebo Java.

Každý úloha má pridelený počet bodov. Súťažiaci sú vo výsledkovej listine zotriedení podľa súčtu bodov za úspešne vyriešené príklady (čím viac, tým lepšie). V prípade zhody je rozhodujúcim kritériom celkový čas (čím menší, tým lepšie). Celkový čas je súčet časov za všetky úspešne vyriešené príklady. Čas za príklad je čas v sekundách, ktorý uplynie od začiatku súťaže po úspešné vyriešenie príkladu plus 20 trestných minút za každé odmietnuté riešenie tohto príkladu bez ohľadu na čas jeho odovzdania. Príkladom, ktoré neboli úspešne vyriešené sa neráta žiaden čas.

Ak ešte stále niektoré tímy zdieľajú miesto a od ich rozlíšenia závisí postup do finále, uplatňujú sa nasledujúce pravidlá v tomto poradí:

- súčet počtu trestných minút (čím menej, tým lepšie)
- čas prvého odoslania riešenia (čím skôr, tým lepšie)
- postupujúceho určuje porota

Organizátor si vyhradzuje právo diskvalifikovať súťažný tím za opakované plagiátorstvo, neslušné vystupovanie v komunikácii súťaže alebo iné porušenie pravidiel súťaže.

Úlohy súťažného kola zverejní organizátor na začiatku daného kola na webovej stránke súťaže. Riešenia jednotlivých úloh daného kola súťažiaci odovzdávajú v prostredí verejnej časti webovej stránky súťaže v časovom limite, ktorý vopred určí organizátor.

Každé odovzdané riešenie úlohy je otestované a ohodnotené automatizovaným systémom. Bodové hodnotenie každého tímu je zverejnené v aktuálnej výsledkovej listine, ktorá je zamrzená (neaktualizovaná) posledných 60 minút trvania súťažného kola. Po uzavretí kola je zverejnená výsledková listina súťažného kola.

Na celoštátne kolo postupuje spravidla 10 tímov podľa výsledkov, ktoré vzniknú spojením výsledkových listín domácich kôl. V prípade, že sa niektorý tím vzdá účasti, postupuje namiesto neho ďalší tím v poradí podľa výsledkovej listiny. Organizátori súťaže si môžu pred začiatkom celoštátneho kola vyžiadať potvrdenie o návšteve školy. Potvrdenie musí obsahovať pečiatku školy a text potvrdzujúci, že obaja členovia tímu navštevujú danú školu (môžu to byť dve osobitné potvrdenia). Spôsob jeho doručenia bude upresnený pred konaním finálového kola.

Celkové výsledné poradie tímov v danom ročníku súťaže je určené na základe výsledkovej listiny celoštátneho kola.

Článok 5

Riadenie súťaže, činnosť celoštátnej odbornej komisie

Organizáciu domácich kôl a finálového kola zabezpečuje organizátor a odborne riadi celoštátna odborná komisia. Celoštátna odborná komisia je zložená z predsedu a dvoch členov. Členov celoštátnej odbornej komisie menuje minister na návrh organizátora súťaže.

Odbornú hodnotiacu komisiu pre školské kolá a pre celoštátne finálové kolo menuje organizátor na návrh celoštátnej odbornej komisie. Odborná hodnotiaca komisia sa riadi schváleným organizačným poriadkom súťaže. Odborná hodnotiaca komisia pripravuje zadania úloh, vzorové riešenia a testovacie vstupy, pričom sa riadi schváleným organizačným poriadkom súťaže.

Článok 6

Bezpečnosť a ochrana zdravia pri súťaži

Za bezpečnosť žiakov v čase konania domácich kôl zodpovedá sám žiak alebo jeho zákonný zástupca, ak žiak nemá 18 rokov. Za bezpečnosť žiakov počas ich dopravy na finálové kolo zodpovedá žiaka alebo jeho zákonný zástupca.

Za bezpečnú prevádzku odborných učební v mieste organizátora v čase konania finálového kola zodpovedá organizátor. Odborné učebne musia vyhovovať všetkým bezpečnostným predpisom. Počítače pre riešenie úloh finálového kola poskytuje organizátor. Nie je povolené použitie žiakovho vlastného počítača. Počas prítomnosti žiakov v odborných učebniach v čase konania celoštátneho finálového kola zabezpečí organizátor odborný dozor.

Za bezpečnosť a ochranu zdravia žiakov v ostatných priestoroch v mieste organizátora v čase konania finálového kola zodpovedá organizátor.

Článok 7

Spôsob schvaľovania a čerpania rozpočtu súťaže

Domáce kolá súťaže sú zabezpečované z rozpočtov účastníkov súťaže. Ubytovanie na finálovom dvojkoľe je úplne alebo čiastočne hradené účastníkmi, respektíve ich školami, ak organizátor nezíska na jeho úhradu finančné zdroje. O potrebe uhradiť náklady spojené s ubytovaním a ich výške informuje účastníka finálového

dvojkola najneskôr v pozvánke na finálové dvojkolo. Zvyšná časť je hraená organizátorom z rozpočtu organizátora.

Prostriedky na finančné zabezpečenie tvorby úloh a riešení pre všetky kolá súťaže a finančné zabezpečenie finálového dvojkola sú pridelené z rozpočtu organizátora.

Nad rámec finančných prostriedkov pridelených z rozpočtu organizátora sa na finančnom zabezpečení súťaže môžu podieľať aj spolupracujúce organizácie, fyzické osoby a sponzori formou grantov, vecných a finančných darov.

Článok 8

Účinnosť a registrácia organizačného poriadku

Tento organizačný poriadok je zaregistrovaný na Ministerstve školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky pod číslom 2016-9485/41558:68-10E0 a nadobúda účinnosť od školského roka 2016/2017.

Vypracoval: RNDr. Rastislav Krivoš-Belluš, PhD.

Univerzita Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach

