

**Vedecká grantová agentúra
Ministerstva školstva, výskumu, vývoja a mládeže SR
a Slovenskej akadémie vied**

na základe hodnotenia vydáva

c e r t i f i k á t

o úspešnom ukončení riešenia projektu v roku 2024

Využitie kompetitívnych digitálnych hier na rozvoj tímovej kohézie
a sociálnej adaptácie Generácie Z

(názov projektu)

1/0038/22

(číslo projektu)

doc. Ing. Zdenko Stacho, PhD.

(vedúci projektu)

Bratislava júl 2025



prof. PhDr. Mária Kusá, CSc.

predsedníčka VEGA