

Organizačný poriadok súťaže¹⁾

Názov súťaže: KyberTalent

Organizátor súťaže: Kompetenčné a certifikačné centrum kybernetickej bezpečnosti

Číslo schváleného organizačného poriadku súťaže: 2026/17113:2-F9210

Čl. 1

Úvodné ustanovenie

Organizačný poriadok súťaže je vypracovaný v súlade so smernicou č. 19/2024 o súťažiach a predmetových olympiádach (ďalej len „smernica“), ktorá nadobudla účinnosť 1. septembra 2024.

Čl. 2

Poslanie súťaže a jej charakteristika

1. Poslaním súťaže je
 - rozvíjať tvorivé a kritické myslenie u detí a žiakov,
 - rozvíjať gramotnosti detí a žiakov v súlade so štátnym vzdelávacím programom v oblasti matematiky, fyziky, informatiky a kybernetickej bezpečnosti,
 - rozvíjať samostatnú a tvorivú činnosť detí a žiakov,
 - vytvárať konkurenčné prostredie na vzájomné porovnávanie schopností, zručností, vedomostí a kvalitu výchovno-vzdelávacieho procesu a
 - rozvíjať spoluprácu s organizáciami uskutočňujúcimi výskum a vývoj, vysokými školami a podnikateľmi
 - vyhľadávať talentovaných a nadaných žiakov stredných škôl, podporovať ich ďalší odborný rast, tvorivo rozvíjať kompetencie žiakov a vytvárať vzťah k remeslám, technickým zručnostiam a technike všeobecne.
 - Prispievať k účelnému a efektívnemu využívaniu voľného času žiakov.
2. Súťaž je zameraná na oblasť kybernetickej bezpečnosti s hlavným dôrazom na riešenie CTF (Capture The Flag) výziev. Súťažiaci si prostredníctvom nich rozvíjajú praktické zručnosti v kybernetickej bezpečnosti, informatiky, matematiky, fyziky, v kryptografii, základov reverzného inžinierstva, webovej bezpečnosti a digitálnej forenznej analýzy.
3. Súťaž prebieha prezenčnou formou na online platforme.
4. Súťaž je organizovaná každoročne.
5. Súťaž je podľa čl. 3 ods. 1 smernice č. 19/2024 o súťažiach a predmetových olympiádach určená pre žiakov stredných odborných škôl a gymnázií.

Čl. 3

Organizátor a subjekty podieľajúce sa na organizácii súťaže

Organizátor a odborný garant

Kompetenčné a certifikačné centrum kybernetickej bezpečnosti

Korešpondenčná adresa: Budatínska 32, Bratislava 851 06

Sídlo: Na družstvo 125, Brunovce 916 25

IČO: 52839052

¹⁾ organizačný poriadok (ďalej aj „OP“) má odporúčací charakter, t. j. predstavuje vzor pre tvorbu vlastného OP

Spoluorganizátor

Národný bezpečnostný úrad

Sídlo / korešpondenčná adresa: Budatínska 30, 851 06 Bratislava

IČO: 36 061 701

Podporné subjekty

Rola a názov organizácie, adresa, kontakt, IČO, právna forma

Organizátor a odborný garant zabezpečuje:

- Prípravu súťaže v podobe
 - Vytvorenia jednotlivých úloh pre súťaž
 - Komunikáciu na účastníkov súťaže
 - Koordináciu vytvorenia prístupov pre súťažiacich do hry
- Počas hry nasledujúce aktivity
 - Komunikácia na komunikačnej platforme pred a počas každého kola súťaže
 - Podporu komunikácie súťaže na školy
 - Komunikáciu na súťažiacich
 - Koordinovanie hry
 - Vyhodnotenie zápisov súťažiacich po celoštátnom kole
 - Zabezpečenie celoštátneho kola súťaže organizátorom
- Po súťaži nasledujúce aktivity
 - Distribúcia elektronických certifikátov pre 1., 2., 3. miesto v rámci okresného a krajského kola.
 - Vytvorenie certifikátov pre celoslovenské kolo

Spoluorganizátor zabezpečuje:

- Vytvorenie herného prostredia pre súťaž
- Vytvorenie používateľských účtov pre súťažiacich.
- Technickú podporu pre online prostredie a úlohy
- Automatizované elektronické vyhodnotenie súťaže po každom kole
- Vyhodnotenie zápisov riešení odovzdaných súťažiacimi po celoštátnom kole
- Tvorbu technických úloh pre súťaž

Čl. 4

Organizačné zabezpečenie súťaže a dokumenty

Súťaž sa organizuje v jednej kategórii:

- žiakov stredných odborných škôl a gymnázií

Termíny konania jednotlivých kôl sa zverejňujú na webovej stránke organizátora alebo sa uvádzajú v metodicko-organizačných pokynoch súťaže. Organizátor každoročne vydáva metodicko-organizačné pokyny, kde je uvedená bližšia špecifikácia súťaže (termíny, priebeh jednotlivých kôl a pod.). Metodicko-organizačné pokyny organizátor zasiela všetkým regionálnym úradom školskej správy a ministerstvu na adresu elektronickej pošty zverejnenej na ich webovom sídle.

Jednotlivé kolá súťaží koordinujú príslušné odborné komisie (okresné, krajské, celoštátne) v súlade s týmto organizačným poriadkom a garantujú ich regulárny priebeh, odbornosť a kvalitu.

Jednotlivé kolá súťaže po organizačnej stránke zabezpečuje v súlade so smernicou príslušný regionálny úrad školskej správy v sídle kraja pre zabezpečenie okresného a krajského kola a pre zabezpečenie celoštátneho kola organizátor.

Súťaže na jednotlivých úrovniach riadia odborné komisie. Odborné komisie dozerajú na priebeh súťaže a dodržiavanie pravidiel súťaže.

Podporné materiály ako sú Podmienky technického a materiálneho vybavenia a priestorov sa nachádzajú v Prílohe č.1., Etický kódex je uvedený v Prílohe č. 2., Metodicko-organizačné pokyny (MOP) sú v Prílohe č. 3.

Čl. 5

Štruktúra rozpočtu, použitie a postup pri zúčtovaní finančných prostriedkov

Súťaž je financovaná v zmysle čl. 14 smernice. Okresné kolá súťaže sú financované z rozpočtu školy, resp. z rozpočtu príslušného Regionálneho úradu školskej správy, krajské kolá sú financované z rozpočtu príslušného Regionálneho úradu školskej správy, celoštátna súťaž je financovaná z rozpočtu organizátora súťaže schváleného Ministerstvom školstva, výskumu, vývoja a mládeže SR prostredníctvom Regionálneho úradu školskej správy. V prípade dodatočnej potreby, na finančné zabezpečenie súťaží žiakov možno využiť aj mimorozpočtové zdroje a finančné prostriedky získané od mimovládnych organizácií, nadácií a sponzorov.

Z rozpočtu organizátora súťaže sa uhrádzajú náklady na celoštátne kolo, zasadnutia celoštátnej odbornej komisie, honoráre autorom úloh, recenzentom, lektorom a ďalšie náklady na podporné aktivity v súlade s poslaním súťaže.

Súťaže sa organizujú predovšetkým v objektoch škôl a školských zariadení. Do celkových oprávnených nákladov na súťaž, bez ohľadu na úroveň jej organizácie (okresné, krajské, celoštátne kolo), možno zahrnúť náklady na infraštruktúru súťaže, metodické materiály, materiálne a technické zabezpečenie, dohody vykonávané mimo pracovného pomeru, činnosť odborných komisií, honoráre autorom úloh, ceny pre súťažiacich, poštovné, náklady na propagáciu (plagáty, pútače, bulletiny a pod.), stravovanie účastníkov, a režijné náklady organizátorov jednotlivých kôl súťaží.

Pedagogickým zamestnancom škôl a školských zariadení, ktorí sa podieľajú na organizácii súťaže, činnosti okresných a krajských odborných komisií a výkone pedagogického dozoru súťaží, patria príplatky za prácu v sobotu, nedeľu a vo sviatok, plat za prácu nadčas a náhrady výdavkov pri pracovných cestách v súlade s platnými právnymi predpismi.

Stravovanie pre účastníkov celoštátneho kola súťaže zabezpečuje organizátor. Ak stravovanie nie je zabezpečené v mieste uskutočnenia súťaže, poskytne sa účastníkovi vo výške stravného podľa platných právnych predpisov.

Ak je to vzhľadom na miesto konania alebo časový harmonogram súťaže potrebné, organizátor zabezpečí účastníkovi celoštátneho kola ubytovanie v školských zariadeniach, zariadeniach organizátora alebo v iných vhodných ubytovacích zariadeniach. V prípade potreby môže organizátor zabezpečiť ubytovanie aj členom celoštátnej odbornej komisie.

Stravovanie a ubytovanie v nižších kolách súťaže zabezpečujú organizátori príslušných kôl v súlade s podmienkami a finančnými možnosťami určenými vyhlasovateľom súťaže.

Súťaž je financovaná v zmysle čl. 14 smernice. Z rozpočtu súťaže sa uhrádzajú náklady na celoštátnu súťaž.

Čl. 6

Odborné a organizačné zabezpečenie súťaže a činnosti odborných komisií

V tejto časti sú zadefinované zodpovednosti komisií na všetkých úrovniach, kompetencií predsedov, postup pri vymenovaní, opatrenia na predchádzanie konfliktu záujmov.

Na riadenie jednotlivých kôl súťaže sa zriaďujú odborné komisie, a to:

- a) celoštátna odborná komisia (COK),
- b) krajská odborná komisia (KOK),
- c) okresná odborná komisia (OOK).

Členstvo v odborných komisiách je dobrovoľné a nezastupiteľné. Funkčné obdobie členov komisií je platné na dobu schváleného organizačného poriadku súťaže, a to spravidla na päť rokov. V prípade vážnych dôvodov môže predseda alebo ktorýkoľvek člen komisie požiadať orgán, ktorý ho vymenoval, o uvoľnenie z funkcie.

Celoštátna odborná komisia (COK)

Je orgánom zabezpečujúcim odbornú úroveň súťaže. Tvorí ju predseda a jednotliví členovia.

Vedúci zamestnanec organizačného útvaru ministerstva, v ktorého gescii sú súťaže, vymenúva a odvoláva na návrh organizátora členov celoštátnej odbornej komisie súťaže.

Predseda Celoštátnej odbornej komisie volia spomedzi seba jej členovia na prvom zasadnutí. Celoštátna odborná komisia v súťažnej kategórii garantuje odbornú stránku súťaže a jej činnosť riadi predseda. Počet členov celoštátnej odbornej komisie je spravidla 10. Funkčné obdobie predsedu a členov celoštátnej odbornej komisie je päťročné, členstvo v komisii je nezastupiteľné. Celoštátna odborná komisia zasadá najmenej 3-krát ročne.

COK môže zriadiť pracovné skupiny pre riešenie špecifických úloh spojených so súťažou.

Úlohy Celoštátnej odbornej komisie:

- Zabezpečovať metodické riadenie súťaže. Schvaľovať obsahové, odborné, organizačné a technické zabezpečenie celoštátnej súťaže.
- Schvaľovať najlepších žiakov na ďalšiu prezentáciu v súťažiach v SR. Koordinovať činnosť krajských komisií súťaže.
- Schvaľovať organizačné a metodické pokyny, kritériá a súťažné úlohy a zadania teoretickej a praktickej časti súťaže na všetkých kolách súťaže.
- Hodnotiť výsledky celoštátnej súťaže..
- Vyjadrovať sa k práci členov odborných komisií.
- Je najvyššou inštanciou pre riešenie sporov a eskalácií v prípade porušenia alebo nedodržania pravidiel alebo etického kódexu a rozhoduje o výsledku týchto sporov.

Hodnotiaca správa súťaže

Celoštátna odborná komisia súťaže schváli predloženú hodnotiacu správu o priebehu celého ročníka súťaže. Predseda celoštátnej odbornej komisie poskytne túto hodnotiacu správu ministerstvu na adresu elektronickej pošty do 20 pracovných dní od ukončenia celoštátneho kola súťaže. Prílohou

hodnotiacej správy je informácia o celkovej zapojenosti škôl do súťaže, výsledková listina celoštátneho kola a zoznam detí a žiakov, ktorí sa umiestnili na prvom, druhom alebo treťom mieste v rámci každej úrovne súťaže v príslušnom školskom roku spolu s názvom ich školy.

Hodnotiacu správu súťaže zostavuje predseda celoštátnej odbornej komisie na základe hodnotiacich správ odborných komisií súťaže na nižších úrovniach.

Krajské odborné komisie (KOK)

Krajská odborná komisia garantuje organizačnú stránku súťaže v rámci krajských kôl a jej činnosť riadi predseda. Predsedu krajskej odbornej komisie súťaže vymenúva a odvoláva riaditeľ príslušného regionálneho úradu školskej správy na návrh celoštátnej odbornej komisie. Členov krajskej odbornej komisie, (minimálne v počte 3), vymenúva a odvoláva riaditeľ príslušného regionálneho úradu školskej správy po dohode s predsedom tejto komisie.

Krajská odborná komisia zasadá najmenej 2-krát ročne. Úlohy krajskej komisie:

- Koordinuje a metodicky usmerňuje organizáciu okresných a krajských kôl súťaže v príslušnom kraji a propaguje súťaže na okresnom a krajskom kole,
- Kontroluje a rieši eskalácie v prípade porušenia alebo nedodržania pravidiel alebo etického kódexu. V prípade závažných porušení kontaktuje organizátora,
- Navrhuje náhradníkov v prípade vypadnutia súťažiaciho na 1. až 3. mieste v rámci okresného kola a na 1. mieste v rámci krajského kola,
- Navrhnutie účastníka Celoštátnej odbornej komisii na vylúčenie v prípade porušenia alebo nedodržanie pravidiel súťaže alebo etického kódexu.

Okresná odborná komisia (OOK)

Okresná odborná komisia garantuje organizačnú stránku súťaže v rámci okresného kola a jej činnosť riadi predseda. Predsedu okresnej odbornej komisie súťaže vymenúva a odvoláva riaditeľ príslušného regionálneho úradu školskej správy na návrh krajskej odbornej komisie. Členov okresnej odbornej komisie (minimálne v počte 3), vymenúva a odvoláva riaditeľ príslušného regionálneho úradu školskej správy po dohode s predsedom tejto komisie.

Okresná odborná komisia zasadá najmenej 2-krát ročne. Úlohy okresnej komisie

- Koordinuje a metodicky usmerňuje organizáciu okresných kôl súťaže v príslušnom okrese a propaguje súťaže na okresnom a krajskom kole,
- Kontroluje a rieši eskalácie v prípade porušenia alebo nedodržania pravidiel alebo etického kódexu. V prípade závažných porušení kontaktuje organizátora.
- Navrhuje náhradníkov v prípade vypadnutia súťažiaciho na 1. až 3. mieste v rámci okresného kola.
- Navrhuje účastníka krajskej odbornej komisii na vylúčenie v prípade porušenia alebo nedodržanie pravidiel súťaže alebo etického kódexu.

Čl. 7

Štruktúra súťaže

Súťaž je podľa obsahového zamerania technickou, multi odborovou súťažou, podporuje prehĺbovanie odborných teoretických vedomostí a praktických zručností v kybernetickej bezpečnosti. Súťaž sa koná v štátnom jazyku.

Súťaž sa uskutočňuje formou praktických úloh z jednotlivých technických odborov kybernetickej bezpečnosti. Súťaž sa organizuje každý rok, v jednotných termínoch určených v MOP. Termíny sú obsahovo jednotné v celej SR. Výsledky prác sú hodnotené automaticky na základe odoslaných riešení a času riešenia úloh. Pri celoštátnom kole sa môže brať do úvahy aj hodnotenie písomnej prípravy účastníkov – zápisy, bližšie určuje čl. 9 Spôsob hodnotenia, hodnotiace kritéria a MOP.

Žiaci riešia súťažné úlohy samostatne a individuálne. Na súťaž využívajú priestory a technické vybavenie škôl, odbornej praxe, laboratórií, alebo iných technicky a bezpečnostne zodpovedajúco vybavených priestorov.

Súťažiaci v okresných a krajských kolách sa fyzicky nachádzajú na určenom mieste a príklady riešia prostredníctvom online platformy. Celoštátne kolo zabezpečuje organizátor prezenčne a príklady sa riešia prostredníctvom online platformy.

Súťaž prebieha ako postupová súťaž.

Súťažné kategórie sa môžu aktualizovať a spresňovať v MOP súťaže, ktoré vydáva organizátor súťažných kôl.

Súťaž má tri kolá – okresné, krajské a celoštátne kolo. Organizujú sa prevažne v školských objektoch.

Čl. 8

Kategórie súťaže

Súťaž prebieha v jednej kategórii pre žiakov stredných odborných škôl a gymnázií.

Súťažiaci sa registrujú podľa pravidiel, ktoré sú sprístupnené na portáli <https://kybertalent.kcckb.sk/> Okresné kolo prebieha v rámci okresu, v technických priestoroch na to určenej školy, na školských zariadeniach alebo vlastných zariadeniach pripojených do siete v priestoroch organizátora s možnosťou prihlásiť sa na portál súťaže. Pri súťaži je zakázané používať AI nástroje na riešenie úloh alebo hľadanie správnych odpovedí. Trvanie kola je obmedzené na 4 hodiny.

Krajské kolo prebieha v rámci kraja, v technických priestoroch školy, na zariadeniach organizátora krajského kola alebo vlastných zariadeniach pripojených do siete v priestoroch organizátora s možnosťou prihlásiť sa na portál súťaže, pomocou prístupových oprávnení, pridelených pre potreby okresného kola súťaže. Pri súťaži je zakázané používať AI nástroje na riešenie úloh alebo hľadanie správnych odpovedí. Trvanie kola je obmedzené na 4 hodiny.

Celoštátne kolo prebieha v priestore určenom organizátorom súťaže, na zariadeniach organizátora alebo vlastných zariadeniach pripojených do siete v priestoroch organizátora. Trvanie kola je obmedzené na 6 hodín.

Pre okresné, krajské kolá a celoštátne kolo pripraví online úlohy v rámci činnosti organizátor súťaže v spolupráci so spoluorganizátorom. Celoštátna odborná komisia schváli úlohy pre jednotlivé kolá. Úlohy budú pripravené v elektronickej podobe.

Zápisy riešení jednotlivých úloh v celoštátnom kole je hráč povinný odovzdať do platformy najneskôr do hodiny od skončenia fázy, v ktorej je možné úlohy riešiť.

Čl. 9

Spôsob hodnotenia, hodnotiace kritériá

Kritériá pre hodnotenie prác určuje celoštátna odborná komisia, odporúčaný postup hodnotenia súťažných úloh vydáva v metodickom-organizačných pokynoch celoštátna odborná komisia v spolupráci s organizátorom súťaže. Celkové hodnotenie úloh je založené na hodnotení praktickej časti s prihliadnutím na rýchlosť odovzdania jednotlivých úloh.

Kritériá hodnotenia sú špecifikované v metodicko-organizačných pokynoch súťaže na príslušný školský rok. Pri rovnosti bodov na postupujúcich miestach, rozhodne rýchlosť odovzdania úloh.

Vyhodnotenie a definícia poradia prebieha automaticky. Súťažiaci poznajú počet bodov ktorý je centrálne zobrazovaný a posledných 30 min pred skončením hry sa výsledky zamrazia.

V celoštátnom kole je možné po automatickom vyhodnotení výsledkov pripočítať k dosiahnutému hodnoteniu bonusové body do výšky 10%, ktoré sú vyhodnotené na základe zápisov riešení úloh súťažiacich. Hodnotenie a navrhovanie bodov v rámci hodnotenia pre jednotlivých súťažiacich v celoštátnom kole, prebieha na úrovni Kontrolnej a overovacej komisie, zloženej z odborných zamestnancov organizátora a spoluorganizátora. Kontrolná a overovacia komisia je na návrh organizátora overená a schválená celoštátnou odbornou komisiou pred začatím celoštátneho kola. Každú úlohu každého súťažiaceho hodnotí člen Kontrolnej a overovacej komisie samostatne, bez konzultácie a následne prideli body. V prípade výrazného rozdielu v hodnotení členovia celoštátnej odbornej komisie výsledky spoločne prehodnotia. Celkové výsledky celoštátneho kola budú k dispozícii do 24 hodín po skončení súťaže.

Organizátor a spoluorganizátor súťaže majú právo analyzovať výsledky jednotlivých súťažiacich počas jednotlivých kôl a navrhovať Celoštátnej odborej komisii návrhy na vylúčenie, v prípade porušenia pravidiel alebo neetického správania sa jednotlivých súťažiacich. Výsledky analýz, návrhov hodnotení a návrhov na vylúčenie schvaľuje Celoštátna odborná komisia.

Akékoľvek problémy a nejasnosti týkajúce sa hodnotenia prác a poradia úspešnosti súťažiacich riešia členovia príslušnej odbornej komisie na mieste a v deň konania príslušného kola súťaže. V prípade nevyhnutnosti je posunuté rozhodnutie na celoštátnu odbornú komisiu.

Sťažnosť proti výsledkom a priebehu súťaže je možné podať písomne poštou alebo elektronicky organizátorovi do 10 pracovných dní od vyhlásenia výsledkov príslušného kola.

Čl. 10

Odborná príprava žiakov na domáce súťaže

Za odbornú prípravu žiakov na všetkých úrovniach sú zodpovední učitelia odborných predmetov z jednotlivých škôl v spolupráci s odborníkmi z praxe a zamestnávateľmi. Príprava pozostáva zo samostatného štúdia a odborných sústredujúcich organizovaných podľa potreby.

Na podporu prípravy sú účastníkom k dispozícii metodické materiály, pravidlá súťaže a ďalšie odborné dokumenty publikované na webovom sídle organizátora. Na rozvoj vedomostí a praktických zručností organizátor odporúča dlhodobé zapojenie do národnej vzdelávacej a súťažnej platformy CyberGame.

Čl. 11

Podmienky účasti a postupový kľúč

Spôsob prihlasovania prebieha podľa pravidiel publikovaných na stránke <https://kybertalent.kcckb.sk> v termínoch, ktoré sú určené v metodicko-organizačných pokynoch na príslušný školský rok. Obsah požadovaných údajov v prihláške je spresnený v metodicko-organizačných pokynoch súťaže na príslušný školský rok. S údajmi sa narába v súlade so zákonom č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

Súťaž podľa obsahového zamerania je odbornou súťažou, podporuje prehlbovanie vedomostí a praktických zručností v oblasti technických odboroch, najmä v oblasti kybernetickej bezpečnosti. Víťazi na prvých troch miestach okresnej súťaže automaticky postupujú do krajského kola. Víťazi z 1. miesta jednotlivých krajských kôl postupujú do celoštátnej súťaže. Poradie na účely postupu sa určujú podľa pravidiel hodnotenia.

Čl. 12

Práva a povinnosti súťažiacich

Súťažiaci ma právo:

- zúčastniť sa na súťaži vo viacerých súťažných kategóriách, pokiaľ spĺňa limity stanovené súťažným poriadkom;
- priniesť si na súťaž vlastnú klávesnicu s konektorom, počítač alebo notebook;
- na rovnaké súťažné podmienky, pričom povinnosťou organizátora súťaže je takéto podmienky vytvoriť;
- byť vopred oboznámený s kritériami hodnotenia;
- podať sťažnosť proti výsledkom a priebehu súťaže;
- vyžadovať od organizátora podujatia potvrdenie o účasti, prípadne o umiestnení v súťaži.

O práve žiaka zúčastniť sa na vyššom kole súťaže rozhodujú jeho výkony dosiahnuté v nižšom kole súťaže a jeho umiestnenie.

V záujme ochrany prinesených pracovných prostriedkov má žiak právo požadovať od organizátora okresných a krajských kôl ich bezpečnú úschovu. Pri celoštátnom kole bezpečnú úschovu zabezpečuje organizátor súťaže.

Súťažiaci je povinný:

- riadiť sa pokynmi pedagogického dozoru a členov odbornej komisie;
- prísť na súťaž včas; opakovanie súťaže pre oneskorený príchod sa nepripúšťa;
- akceptovať pravidlá, podmienky a kritériá súťaže, metodicko-organizačné pokyny a pokyny organizátora;
- uhradiť náklady, ktoré organizátorovi súťaže preukázateľne vznikli neodôvodneným porušením jeho pokynov.

Čl. 13

Vyhodnotenie súťaže

Výsledky súťaže na okresnom a krajskom stupni súťaže sú k dispozícii príslušným predsedom odbornej komisie spolu s ďalšími členmi komisie na základe výsledkov súťažiacich, ktoré budú zverejnené na portáli <https://kybertalent.kcckb.sk/> po skončení súťaže.

Diplomy víťazom odovzdáva organizátor na príslušnom stupni súťaže. Spôsob odovzdávania vecných cien a certifikátov účastníkov na príslušnom stupni súťaže určuje regionálny úrad školskej správy v spolupráci s organizátorom, v prípade celoštátneho kola organizátor súťaže.

Predsedia krajských odborných komisií vypracujú písomnú správu o priebehu a výsledkoch súťaže. Správu poskytne krajská odborná komisia predsedovi odbornej komisie vyššieho kola súťaže, t.j. celoštátnej odborovej komisii, organizátorovi súťaže a príslušnému regionálnemu úradu školskej správy v sídle kraja do desiatich pracovných dní po skončení súťaže. Dokumentácia obsahuje aj prehľad o celkovom zapojení škôl a žiakov do súťaže na príslušnom stupni súťažného kola.

Čl. 14

Zabezpečenie bezpečnosti a ochrany zdravia účastníkov súťaže

Počas organizovania súťaže musí byť dodržaná bezpečnosť a ochrana zdravia (ďalej len „bezpečnosť“) všetkých účastníkov súťaže a sprievodných podujatí. Za dodržiavanie bezpečnosti počas súťaže zodpovedá organizátor príslušného kola súťaže a sprevádzajúci učiteľ. Za bezpečnosť žiakov počas súťaže a cesty do miesta konania súťaže a späť zodpovedá sprevádzajúci učiteľ s písomným súhlasom zákonného zástupcu žiaka. Za bezpečnú prevádzku odborných učební zodpovedá organizátor príslušného kola. Tieto učebne musia vyhovovať všetkým bezpečnostným predpisom.

Ak si žiak prinesie vlastný počítač alebo notebook, na jeho zapojenie do siete dozerá technik poverený organizátorom príslušného kola súťaže. Počas prítomnosti žiakov v odborných učebniach zabezpečí organizátor príslušného kola odborný dozor. Za bezpečnosť a ochranu zdravia žiakov a sprevádzajúcich učiteľov v ostatných priestoroch školy zodpovedá organizátor príslušného kola. Každý súťažiaci musí podpísať poučenie o BOZP, ktoré tvorí prílohu prezenčnej listiny. Pri organizovaní všetkých kôl a podujatí súvisiacich so súťažou musia organizátori dôsledne dodržiavať bezpečnostné a hygienické pravidlá.

Príloha č. 1

Technické a materiálne podmienky súťaže

Súťaž z kybernetickej bezpečnosti je typu CTF (Capture The Flag)

Platné pre: okresné kolo, krajské a celoštátne kolo Forma: prezenčná

Čl. 1 Priestorové podmienky

1.1 Požiadavky na miestnosť

- Uzavretá počítačová učebňa alebo sála s kapacitou zodpovedajúcou počtu súťažiacich (min. 1 pracovisko na súťažiaceho).
- Minimálna plocha pracoviska: 1,5 m² na súťažiaceho vrátane stola a stoličky.
- Samostatný priestor pre členov odbornej komisie príslušného kola (oddelený od súťažiacich).
- Čakáreň alebo chodba pre sprevádzajúcich pedagógov mimo súťažnej miestnosti.
- Toalety dostupné v bezprostrednej blízkosti.
- Bezbariérový prístup alebo náhradné riešenie pre osoby so zdravotným postihnutím.

1.2 Technická infraštruktúra miestnosti

- Dostatočný počet elektrických zásuviek (min. 1 zásuvka na pracovisko + záložné).
- Stabilné sieťové pripojenie — LAN káblové pripojenie (preferované) alebo Wi-Fi 5 GHz, min. 10 Mbit/s na pracovisko.
- Adekvátne osvetlenie (min. 300 lux na pracovnej ploche).
- Klimatizácia alebo vetranie zabraňujúce prehriatiu techniky a zhoršeniu komfortu súťažiacich.

Čl. 2 Technické vybavenie — hardvér

Každé pracovisko musí spĺňať nasledovné minimálne technické parametre:

Komponent	Minimálna požiadavka	Odporúčané
Procesor	2-jadrový, 2,0 GHz	8-jadrový, 3,0 GHz+
Operačná pamäť (RAM)	8 GB	16 GB
Úložný priestor	50 GB voľného miesta	SSD 100 GB+
Operačný systém	Linux (Ubuntu 22.04+) alebo Windows 10+	Kali Linux / Ubuntu 22.04/ Windows 11

Komponent	Minimálna požiadavka	Odporúčané
Sieťová karta	Ethernet 100 Mbit/s	Gigabit Ethernet
Monitor	21" Full HD (1920×1080)	24" Full HD
Klávesnica a myš	Štandardné USB	Mechanická klávesnica

- Každý počítač musí mať funkčný prístup k internetu, overený pred začiatkom súťaže.

Čl. 3 Technické vybavenie — softvér

3.1 Povinný softvér na každom pracovisku

- Webový prehliadač (odporúčane Firefox, Safari, Chrome, Chromium-based browser v aktuálnej verzii).
- Textový editor (VS Code, Mousepad, Notepad++ alebo ekvivalent).

3.2 CTF platforma

- Organizátor zabezpečí prístup k centrálnej CTF platforme.
- Každý súťažiaci dostane pred súťažou prihlasovacie údaje — prideluje ich organizátor.
- Platforma podporuje odovzdávanie vlajok (flags), zobrazenie bodového stavu a časomieru.

3.3 Zakázaný softvér

- Na pracoviskách nesmú byť nainštalované nástroje pre vzdialený prístup k iným pracoviskám (TeamViewer, AnyDesk a pod.).
- Komunikačné aplikácie (Slack, Teams a pod.) musia byť počas súťaže zablokované alebo odstránené. Okrem komunikačného nástroja Discord, ktorý slúži výlučne na komunikáciu s Organizátorom súťaže.
- Systémy umelej inteligencie sú prísne zakázané (ChatGPT, Claude AI, Copilot,...)

Čl. 4 Sieťová infraštruktúra

- Všetky pracoviská súťažiacich musia byť v rovnakom sieťovom segmente.
- Organizátor vymenuje zodpovednú osobu za technickú správu siete počas celej doby konania kola.
- V prípade výpadku siete a nemožnosti pripojiť sa na online platformu bude súťaž prebiehať ďalej.
- V prípade výpadku súťažnej platformy sa bude predlžovať limit na základe rozhodnutia Celoštátnej odbornej komisie.

Čl. 5 Materiálne zabezpečenie

- Papier a písacie potreby na každom pracovisku (A4, pero/ceruzka).
- Vytlačené pravidlá súťaže a postup pri technických problémoch na každom pracovisku.
- Štítky s číslom pracoviska viditeľne umiestnené na každom počítači.
- Súprava prvej pomoci dostupná v súťažnej miestnosti alebo v jej bezprostrednej blízkosti.
- Pitná voda pre súťažiacich dostupná počas celej doby súťaže.

Čl. 6 Zodpovednosť a kontrola

- Organizátor príslušného kola je povinný skontrolovať stav techniky a softvéru najneskôr 24 hodín pred začiatkom kola.
- Technický správca, zodpovedný za funkčnosť súťažnej miestnosti je prítomný počas celého priebehu súťaže.
- Akékoľvek technické problémy musia byť zdokumentované a zohľadnené pri hodnotení (napr. predĺženie času súťažiacemu).
- Organizátor príslušného kola uchováva záznamy o technickom vybavení a stave pracovísk pre potreby hodnotiacej správy.

Príloha č. 2

Etický kódex účastníka súťaže KyberTalent

Súťaž je typu CTF (Capture The Flag)

Záväzný dokument pre všetkých účastníkov

Preambula

Súťaž z kybernetickej bezpečnosti je súťaž, ktorá rozvíja technické zručnosti, kritické myslenie a zodpovedný prístup k digitálnemu prostrediu. Kybernetická bezpečnosť je oblasť, kde technické znalosti musia byť nevyhnutne sprevádzané silným etickým povedomím. Tento kódex stanovuje pravidlá správania, ktoré sú záväzné pre každého súťažiaceho, pedagóga-sprevádzajúceho aj organizátora.

Čl. 1 Čestnosť a integrita

- Súťažiaci súťaží výhradne vlastnými silami a znalosťami. Akákoľvek forma spolupráce alebo komunikácie so súťažiacimi počas kola je zakázaná. Povoľené je komunikovať počas súťaže na vyhradenom kanále aplikácie Discord, ktorý je určený na otázky k úlohám alebo k súťaži.
- Výsledky dosiahnuté porušením pravidiel (podvádzanie, kopírovanie vlajok, použitie zakázaných pomôcok) nie sú akceptovateľné.
- Súťažiaci prezentuje iba vlastné riešenia — nevydáva za vlastné práce iných osôb ani výsledky automatizovaných nástrojov použitých spôsobom, ktorý je v rozpore s pravidlami.

Čl. 2 Zodpovedné testovanie

- Súťažiaci útočí výhradne na systémy a infraštruktúru, ktoré sú explicitne vymedzené v CTF prostredí. Akýkoľvek pokus o prístup k systémom mimo CTF prostredia (školská sieť, internet, pracovisko iného súťažiaceho) je prísne zakázaný.
- Súťažiaci nevyužíva získané zraniteľnosti na spôsobenie škody, výpadku alebo poškodenia CTF infraštruktúry nad rámec nutný pre riešenie výzvy.
- Ak súťažiaci objaví nezámernú zraniteľnosť v CTF infraštruktúre, okamžite to nahlási organizátorovi a túto informáciu nezneužije ani nezdieľa s ostatnými súťažiacimi.

Čl. 3 Rešpekt voči ostatným

- Súťažiaci rešpektuje prácu ostatných — nepokúša sa úmyselne narušiť ich postup, zmazať ich záznamy alebo blokovať prístup k systémom.
- Súťažiaci sa správa slušne a profesionálne voči organizátorom, členom odbornej komisie, technickému personálu i ostatným súťažiacim.
- Akékoľvek formy šikanovania, zastrašovania, diskriminácie alebo nevhodného správania sú neprípustné a môžu viesť k okamžitej diskvalifikácii.

Čl. 4 Ochrana osobných údajov a súkromia

- Znalosti získané počas súťaže nesmú byť použité na neoprávnený prístup k cudzím systémom, dátam alebo súkromiu osôb.
- Súťažiaci nakladá s akýmikoľvek osobnými údajmi, ku ktorým by prípadne získal prístup v rámci CTF výzvy, s maximálnou diskretnosťou a informuje o tom organizátora.
- Fotografie, nahrávky ani záznamy z priebehu súťaže nesmú byť zverejnené bez súhlasu organizátora a dotknutých osôb.

Čl. 5 Zákonnosť

- Zručnosti a vedomosti získané na súťaži môžu byť využívané výhradne zákonným spôsobom a v súlade s platnými právnymi predpismi SR a EÚ.
- Účasť na súťaži neoprávňuje k vykonávaniu penetračného testovania, etického hackingu ani inej bezpečnostnej činnosti na systémoch tretích strán bez ich výslovného písomného súhlasu.
- Akýkoľvek pokus o zneužitie znalostí zo súťaže na protizákonné účely bude nahlásený príslušným orgánom.

Čl. 6 Zodpovedné zverejňovanie (Responsible Disclosure)

- Ak súťažiaci mimo súťaže objaví bezpečnostnú zraniteľnosť v reálnom systéme, je povinný postupovať podľa princípov zodpovedného zverejňovania: informovať prevádzkovateľa systému, poskytnúť mu primeraný čas na nápravu a nezverejňovať informácie pred opravou.
- Súťaž vedie súťažiacich k tomu, aby sa stali etickými odborníkmi — nie útočníkmi.

Čl. 7 Závaznosť kódexu

- Každý súťažiaci potvrdzuje podpisom prihlášky, že si prečítal, porozumel a súhlasí s týmto etickým kódexom.
- Porušenie kódexu môže viesť k: upozorneniu, diskvalifikácii z kola, vylúčeniu zo súťaže, prípadne k ďalším opatreniam podľa závažnosti porušenia.
- O porušení kódexu rozhoduje odborná komisia príslušného kola, jej rozhodnutie je záväzné.
- V prípade nevyhnutnosti je možná eskalácia rozhodnutia na vyššiu komisiu. Celoštátna odborná komisia rozhoduje záväzne.

Príloha č. 3

*

Návrh METODICKO-ORGANIZAČNÝCH POKYNOV

pre zabezpečenie 1. ročníka súťaže KyberTalent

V zmysle Smernice Ministerstva školstva, výskumu, vývoja a mládeže Slovenskej republiky číslo 19/2024 o súťažiach a predmetových olympiádach ŠIOV vyhlasuje 1. ročník súťaže KyberTalent.

Metodický a organizačný garant Štátny inštitút odborného vzdelávania v Bratislave, v súlade so schváleným Organizačným poriadkom číslo XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX pre školský rok 2026/2027, určuje metodicko-organizačné pokyny pre realizáciu okresných, krajských a celoštátneho kola.

Organizátor a spoluorganizátor súťaže a Celoštátna odborná komisia zodpovedajú za odborný obsah a plnenie pokynov. Súťažné úlohy, zadania a propozície zohľadňujú bezpečnosť a ochranu zdravia a hygienické zásady. Pri organizovaní, riadení a finančnom zabezpečení súťaže je potrebné dodržiavať Organizačný poriadok KyberTalent, ktorý schválilo dňa XX.XX.XXXX Ministerstvo školstva, výskumu, vývoja a mládeže SR na 5 rokov.

Termíny súťažných kôl sú záväzné a žiadame o ich dodržanie.

Všeobecné ustanovenia

Súťaž je typu Capture The Flag (CTF). Cieľom je vyriešiť úlohy (získať vlajky) v najkratšom možnom čase. Každé kolo pozostáva z 10 úloh s časovým limitom 4 hodiny.

Súťaž prebieha prezenčne na online platforme dostupnej na adrese <http://kybertalent.kcckb.sk>. Každý súťažiaci sa prihlasuje pod vlastným prístupovým menom a heslom, ktoré prideliť organizátor súťaže. Vyhodnotenie úloh prebieha automaticky po skončení súťaže. Pri vyhodnotení sa prihliada na správnosť odovzdanej vlajky a rýchlosť jej odovzdania do systému. Každý súťažiaci si môže počas riešenia viesť vlastné zápisky (write-up). Zápisky môžu byť využité na hodnotenie len po skončení celoštátneho kola. Posledným krokom celoštátneho kola je odovzdanie a využitie zápisov pri hodnotení, vid' časť Hodnotenie.

Na riešenie úloh môžu súťažiaci využívať webový prehliadač, ľubovoľnú literatúru a statické zdroje informácií na internete (napr. Wiki, dokumentácia). Povolené sú aj materiály prenesené na prenositeľných médiách (USB, telefón). Používanie systémov umelej inteligencie (ChatGPT, Claude AI, Copilot a pod.) je prísne zakázané.

Súťažné úlohy sú realizované formou CTF — riešenie je skryté vo výsledku úlohy a označené identifikačnou značkou (vlajkou). Odovzdanie riešenia sa realizuje vyplnením správnej odpovede priamo v online platforme.

Na stránke <https://kybertalent.kcckb.sk> budú priebežne zverejňované tréningové príklady a odkazy na súťaže podobného typu.

Hardvérové vybavenie

Organizátor okresného, krajského kola zabezpečí prístup na internet a pracovné stanice s textovým editorom a webovým prehliadačom. Každý súťažiaci bude mať k dispozícii počítač alebo notebook s prístupom na internet. Súťažiaci má právo si priniesť vlastné zariadenie. Podmienky pre použitie vlastného zariadenia sú uvedené v Prílohe č. 1 – Technické a materiálne podmienky.

Termíny a organizácia kôl

Kolo	Termín	Organizačné informácie
Okresné kolo	21. januára 2027 09:00 – 13:00	Súťaž prebieha jednotne v celej Slovenskej republike. Riaditeľ školy zodpovedá za odovzdanie zoznamu prihlásených súťažiacich najneskôr 7. januára 2027. Miesta konania okresných kôl určí príslušný Regionálny úrad školskej správy.
Krajské kolo	11. februára 2027 09:00 – 13:00	Výber súťažiacich prebieha na základe výsledkov okresného kola. Konanie krajských kôl bude v centrálnych miestach v jednotlivých krajoch, ktoré určí príslušný Regionálny úrad školskej správy.
Celoštátne kolo	11. marca 2027 9:00 – 17:00	Do celoštátneho kola postupuje 1 súťažiaci s najvyšším počtom bodov spomedzi všetkých účastníkov krajských kôl, bez ohľadu na príslušnosť ku škole alebo kraju. Miesto konania celoštátneho kola určí organizátor súťaže. Trvanie kola je 6 hodín na hru a 1 hodina na spísanie zápisov. Čas od 12:00 – 13:00 je vyhradený na obed.

Súťažné kategórie

Predsedníctvo Celoštátnej odbornej komisie KyberTalent v spolupráci so Štátnym inštitútom odborného vzdelávania schválilo nasledovnú súťažnú kategóriu:

Kategória A – žiaci stredných odborných škôl a gymnázií.

Súťaž prebieha v jednej spoločnej kategórii bez rozlíšenia podľa stupňa a typu školy. Hodnotenie je jednotné pre všetkých účastníkov.

Registrácia súťažiacich

Registrácia prebieha výhradne pre okresné kolo. Súťažiacich registruje škola, do ktorej pôsobnosti súťažiaci patrí. Škola pridá všetkých svojich súťažiacich do systému na portáli <https://kybertalent.kcckb.sk>.

Riaditeľ školy zodpovedá za odovzdanie zoznamu prihlásených súťažiacich a zodpovednej osoby za školu najneskôr 7 dní pred začiatkom príslušného kola. Ďalšia komunikácia bude smerovaná priamo na postupujúcich súťažiacich a zodpovedné osoby jednotlivých škôl.

Postupový kľúč

- Z okresného kola do krajského kola postupujú víťazi prvých troch miest v rámci každého okresu.
- Z krajských kôl do celoštátneho kola postupuje 10 súťažiacich s najvyšším počtom bodov spomedzi všetkých účastníkov krajských kôl, bez ohľadu na príslušnosť ku škole alebo kraju.
- Prvými náhradníkmi na celoštátne kolo sú súťažiaci umiestnení na 11. – 20. mieste v celkovom poradí krajských kôl.
- V prípade rovnosti počtu bodov rozhoduje o postupe rýchlosť vyriešenia jednotlivých úloh. V prípade pretrvávajúceho rozporu rozhoduje príslušná odborná komisia.
- Organizátor celoštátneho kola v spolupráci s odborným garantom má právo udeliť právo účasti (tzv. divokú kartu) aj súťažiacemu mimo 1. – 20. miesta podľa celkových výsledkov.

Výsledky okresných a krajských kôl budú zverejnené automaticky po uzavretí hry a spracovaní. Výsledky celoštátneho kola budú zverejnené až po prekontrolovaní a schválení Celoštátnou odbornou komisiou. V prípade nejednoznačnosti postupu v celoštátnom kole môže komisia nariadiť analýzu zápisov (write-up) súťažiacich. Za vyhodnotenie zodpovedá odborná komisia.

Hodnotenie

Hodnotí sa správnosť odovzdanej vľajky a rýchlosť jej odovzdania do systému. Riešenie je automaticky overené a súťažiaci dostáva bodové ohodnotenie priebežne počas súťaže. Aktuálny stav si súťažiaci vie overovať na výsledkovej tabuli. Posledných 30 minút pred skončením hry sa výsledková tabuľka zamrazí, do skončenia súťaže. Na základe všetkých pridelených bodov sa určí výsledné poradie.

V celoštátnom kole je možné po automatickom vyhodnotení výsledkov pripočítať k dosiahnutému hodnoteniu bonusové body do výšky 10 % za write-up (zápisy) súťažiaceho. Každú úlohu každého súťažiaceho hodnotí člen kontrolnej a overovacej komisie, ktorá je zložená z odborných zamestnancov organizátora a spoluorganizátora, samostatne, bez konzultácie a následne prideli body. Kontrolná a overovacia komisia je na návrh organizátora overená a schválená celoštátnou odbornou komisiou pred začatím celoštátneho kola. V prípade výrazného rozdielu v hodnotení členovia celoštátnej odbornej komisie výsledky spoločne prehodnotia. Celkové výsledky celoštátneho kola budú k dispozícii do 24 hodín po skončení súťaže.

Pri rovnosti bodov na postupujúcich miestach rozhoduje rýchlosť odovzdania poslednej úlohy, ktorá prispela k bodovému zisku.

Celoštátna odborná komisia má právo určiť pred súťažou ďalšie pomocné kritériá hodnotenia, s ktorými vopred oboznámi súťažiacich.

Ocenenie

Vo všetkých kolách sa stanoví celkové poradie a určia sa úspešní riešitelia, ktorí vyriešili aspoň jednu zo zadaných úloh.

- Všetci súťažiaci získajú osvedčenie o účasti s uvedeným miestom v rámci príslušného kola v elektronickej podobe.
- Víťazi 1. – 3. miesta v rámci okresného a krajského kola získajú diplomy v elektronickej podobe.
- Všetci účastníci celoštátneho kola získajú účastnícke certifikáty. Víťazi 1. – 3. miesta získajú diplomy.

Doplňujúce informácie k jednotlivým kolám sú dostupné na adrese <https://kybertalent.kcckb.sk>.