

ORGANIZAČNÝ PORIADOK SÚŤAŽE **RoboCup**

Názov súťaže: **RoboCup**
Organizátor súťaže: Slovenská spoločnosť elektronikov, Bratislava
Číslo schváleného organizačného poriadku súťaže: 2025/5066:2-E9171

Čl. 1

Úvodné ustanovenie

Tento organizačný poriadok je vypracovaný v súlade so smernicou č. 19/2024 o súťažiach a predmetových olympiádach, ktorá nadobudla účinnosť 1. septembra 2024. Poriadok upravuje pravidlá, postupy a kompetencie potrebné na zabezpečenie profesionálneho priebehu súťaže ROBOCUP - celoslovenskej súťaže v stavbe a programovaní robotov pre základné a stredné školy

Čl. 2

Poslanie súťaže a jej charakteristika

1. Poslaním súťaže je rozvoj záujmovej činnosti, tvorivosti, vedomostí a zručností detí a mládeže v oblasti konštrukcie a programovania automatizovaných a kybernetických systémov riadenia technologických procesov.
2. Súťaž je zameraná na základné a stredné školy
3. Forma súťaže prebieha prezenčne
4. Frekvencia súťaže je pravidelná – súťaž sa koná každoročne
5. Súťaž je podľa čl. 3 ods. 1 smernice č. 19/2024 o súťažiach a predmetových olympiádach určená pre žiakov základných škôl a žiakov stredných škôl.

Čl. 3

Organizátor a subjekty podieľajúce sa na organizácii súťaže

Hlavný organizátor:

Slovenská spoločnosť elektronikov, Wolkrova č.4, 851 01 Bratislava. SSE je občianske združenie registrované na Ministerstve vnútra pod č.VVS/1-909/90-78-2 od 1.6.1990. IČO 00 180 692. SSE zabezpečuje celkovú koordináciu a administratívu súťaže.

Spoluorganizátori a odborní garanti: Centrum vedecko-technických informácií SR, Robotika.sk,

Kompetencie a zodpovednosti: Slovenská spoločnosť elektronikov zabezpečuje celkovú koordináciu a administratívu súťaže.

Čl. 4

Organizačné zabezpečenie súťaže a dokumenty

Súťaž RoboCup sa organizuje pre základné a stredné školy a prebieha v nasledujúcich kategóriách:

- **Elektronický robot:**
 - *Konštrukcia robota:* Súťažné družstvá zostavia na mieste model robota z prinesenej stavebnice na zadanú tému (autonómny robot). Hodnotenie vykoná porota podľa vopred stanoveného bodovacieho systému.
 - *Robotická ruka:* Súťažiaci programujú robotickú ruku (prinesenú podľa návodu na LEGO - Robot Arm) pre vykonávanie zadaných úloh. Systém hodnotenia vyhlási porota pred súťažou.
 - *Autonómny dron:* Pravidlá pre túto kategóriu sú zverejnené na stránke <http://robotika.sk/rcj/dron>.
- **RoboCup Junior:**
 - Futbal – Open League s oranžovou loptou
 - Futbal – Light weight s elektronickou loptou
 - Futbal – Soccer 1 on 1
 - Záchranár po čiare – Rescue Line
 - Záchranár v bludisku – Rescue Maze
 - Záchranár – CoSpace Rescue (simulovaná verzia)
 - Záchranár – Simulation (Erebus/CoSpace/Roberta)
 - Tanec robotov – on Stage

Detailný harmonogram a ďalšie metodické pokyny budú zverejnené na webovej stránke súťaže (www.skse.sk – RoboCup) a distribuované účastníkom.

Čl. 5

Štruktúra rozpočtu, použitie a postup pri zúčtovaní finančných prostriedkov

Súťaž RoboCup je financovaná z rozpočtu Slovenskej Spoločnosti elektronikov, z príspevku poskytnutého Centrom vedecko-technických informácií SR, zo sponzorských príspevkov a z príspevku účastníkov súťaže. Z rozpočtu sa uhrádzajú:

- Náklady na organizáciu celoslovenského finále.
- Technické vybavenie, priestory a zabezpečenie súťažného prostredia.
- Ceny, odmeny a honoráre pre autorov úloh a odbornú porotu.
- Náklady spojené s organizáciou podujatia, vrátane ubytovania a stravy pre všetkých účastníkov súťaže.

Čl. 6

Odborné a organizačné zabezpečenie súťaže a činnosti odborných komisií

Na zabezpečenie odbornej úrovne súťaže je zriadená nasledujúca odborná komisia:

- **Celoštátna odborná komisia (COK):**
Zodpovedá za celkovú odbornú úroveň súťaže, tvorí ju predseda a predsedovia krajských komisií.
- Členstvo v tejto komisii je dobrovoľné a trvá počas celej platnosti organizačného poriadku (štandardne päť rokov). V prípade vážnych dôvodov je možné požiadať o uvoľnenie z funkcie.

Čl. 7

Štruktúra súťaže

Súťaž RoboCup 2025 prebieha v niekoľkých fázach:

1. **Prípravná fáza:**
 - Registrácia a príprava účastníkov.
 - Nahrávanie detailov modelov a programov na stránku galeria.robotika.sk.
2. **Praktická fáza** – trvá zvyčajne 3 dni

Čl. 8

Súťažné kategórie

Súťažné kategórie sú definované nasledovne:

- **Elektronický robot:**
 - *Konštrukcia robota:* Družstvá zostavia model robota z prinesenej stavebnice podľa zadanej témy (autonómny robot). Hodnotenie vykoná porota podľa vopred vyhláseného systému bodovania.
 - *Robotická ruka:* Súťažiaci programujú robotickú ruku pre vykonávanie zadaných úloh. Každý súťažiaci prinesie vlastnú robotickú ruku (konštruovanú podľa návodu LEGO – Robot Arm). Systém hodnotenia vyhlási porota pred začiatkom súťaže.
 - *Autonómny dron:* Pravidlá pre túto disciplínu sú dostupné na stránke <http://robotika.sk/rcj/dron>.
 -
- **RoboCup Junior:**

Disciplíny určené pre žiakov ZŠ a SŠ zahŕňajú:

 - Futbal – Open League s oranžovou loptou
 - Futbal – Light weight s elektronickou loptou
 - Futbal – Soccer 1 on 1
 - Záchranár po čiare – Rescue Line
 - Záchranár v bludisku – Rescue Maze
 - Záchranár – CoSpace Rescue (simulovaná verzia)
 - Záchranár – Simulation (Erebus/CoSpace/Roberta)
 - Tanec robotov – on Stage

Čl. 9

Spôsob hodnotenia, hodnotiace kritériá

- Hodnotenie prebieha prostredníctvom odborných komisií
- Kritériá a bodovací systém budú vyhlásené porotou pred začiatkom súťaže.
- Výsledky budú zverejnené na webovej stránke súťaže a v spoločnej výsledkovej listine.
- Účastníci majú možnosť podať sťažnosť na priebeh hodnotenia najneskôr do 5 pracovných dní od vyhlásenia výsledkov.

Čl. 10

Odborná príprava žiakov na domáce a medzinárodné súťaže

Organizátori v spolupráci s odbornými komisiami zabezpečia:

- Prednášky, semináre a workshopy zamerané na stavbu a programovanie robotov.
- Praktické tréningy a cvičenia počas súťaže.
- Individuálny mentoring a konzultácie s odborníkmi v oblasti robotiky.

Čl. 11

Podmienky účasti a postupový kľúč

Podmienky účasti:

- Registrácia prebieha na stránke <http://www.skse.sk> – RoboCup.

Postupový kľúč:

- Súťažiaci musia spĺňať pravidlá minimálneho veku podľa medzinárodných štandardov.
- Detailný postupový kľúč je dostupný na stránke <http://robotika.sk/rcj/kluc>.

Čl. 12

Práva a povinnosti súťažiacich

Práva súťažiacich:

- Vyžadovať dodržiavanie pravidiel a stanovených podmienok súťaže.
- Byť informovaní o hodnotiacich kritériách a priebehu hodnotenia.
- Podávať sťažnosti v prípade nejasností alebo porušenia pravidiel.
- Získať potvrdenie o účasti a výsledkoch súťaže.
- Ochranu autorských práv svojej súťažnej práce a dodržiavanie GDPR.

Povinnosti súťažiacich:

- Akceptovať pravidlá, podmienky a hodnotiace kritériá vrátane metodicko-organizačných pokynov.
- Dodržiavať termíny registrácie a súťažného programu.
- Priniesť vlastnú stavebnicu a PC na riešenie zadanej úlohy, vrátane prezúvok do priestorov školy.
- Nahrať detaily modelov a programov na stránku galeria.robotika.sk pred začiatkom súťaže.
- V prípade nedisciplinovaného správania hradí účastník prípadné dodatočné náklady.

Čl. 13

Vyhodnotenie súťaže

- Odborné komisie vypracujú výsledkové listiny a hodnotiace správy podľa schváleného bodovacieho systému.
- Výsledky budú zverejnené na webovej stránke súťaže a distribuované príslušným subjektom.
- Víťazné družstvá budú vyhlásené a postúpia na medzinárodné podujatia:
 - Európsku súťaž – RoboCupJunior
 - Majstrovstvá sveta vo futbale robotov RoboCup

Čl. 14

Zabezpečenie bezpečnosti a ochrany zdravia účastníkov súťaže

1. Počas organizovania a priebehu súťaže musí byť zabezpečená bezpečnosť a ochrana zdravia všetkých účastníkov a sprievodných podujatí.
2. Za dodržiavanie bezpečnostných opatrení zodpovedá hlavný organizátor.
3. Organizátori zabezpečujú BOZP školenia, dohľad nad hygienickými pravidlami a sprievod neplnoletých účastníkov so súhlasom zákonného zástupcu.
4. Účastníci sú zodpovední za svoje osobné veci – organizátori nezodpovedajú za ich stratu alebo poškodu

Čl. 15

Technicko-organizačné zabezpečenie a publikácia materiálov

- Pre účasť v súťaži je podmienkou súhlas s publikovaním faktografického materiálu (fotografie, videá), ktorý môže byť použitý na technické, vedecké a prezentačné účely.
- Každé družstvo si prinesie vlastnú stavebnicu a PC na riešenie úlohy.
- Údaje o zostavených modeloch a programoch je potrebné nahráť na stránku galeria.robotika.sk pred začiatkom súťaže.
- Celá súťaž prebehne v priestoroch SPŠE Zochova, Bratislava, pričom ubytovanie je zabezpečené pre registrovaných účastníkov na internáte SOŠT, Vranovská 4, Bratislava.

Tento organizačný poriadok bol vypracovaný na základe propozícií súťaže RoboCup 2025 a slúži na zabezpečenie transparentného a profesionálneho priebehu podujatia. Pre aktuálne informácie, prípadné aktualizácie a metodicko-organizačné pokyny odporúčame sledovať webovú stránku súťaže a komunikáciu od organizátorov.