

# RANNÁ POZNÁVAČKA



NÁJDI NIEKOHO, KTO:

ŤA VŽDY  
ROZVESELÍ, KEĎ  
MÁŠ ZLÝ DEŇ

MÁ DOMA  
RYBIČKY

SA NARODIL/A  
V MÁJI ALEBO  
JÚNI

MÁ OBLÚBENÝ  
FILM A DANÝ FILM  
SI TY VIDEL/A

MÁ RÁD/A  
MATEMATIKU

TI  
POMOHOL/LA S  
DOMÁCOU  
ÚLOHOU

S KÝM SI SA  
UŽ RAZ  
OBJAL/A

JEHO/JEJ  
OBLÚBENÉ JEDLO  
JE PIZZA

TI DAL/A  
KOMPLIMENT,  
KTORÝ SI SI  
ZAPAMÄTAL/A

CHODÍ DO  
ŠKOLY  
MHD/PEŠO/  
BICYKLOM

VIE, ČO ŤA  
DOKÁŽE  
NAHNEVAŤ

JE PODĽA TEBA  
DOBRÝ  
KAMARÁT/  
KAMARÁTKA

# RANNÁ POZNÁVAČKA

## PRAVIDLÁ



1. CIEĽOM HRY JE NÁJSŤ PRE KAŽDÝ KRUH NIEKOHO, NA KOHO SEDÍ DANÝ VÝROK.
2. DO KAŽDÉHO KRUHU MÔŽETE ZAPÍSAŤ IBA JEDNO MENO SPOLUŽIAKA/SPOLUŽIAČKY.
3. NESMIETE POUŽIŤ ROVNAKÉ MENO VIACKRÁT.
4. SNAŽTE SA KOMUNIKOVAŤ S ČO NAJVÄČŠÍM POČTOM RÔZNYCH SPOLUŽIAKOV/SPOLUŽIAČOK.
5. PRVÝ HRÁČ/HRÁČKA, KTORÝ/Á VYPLNÍ VŠETKY POLÍČKA NA KARTIČKE, DÁ VEDIET UČITEĽOVI/UČITEĽKE A VYHRÁVA HRU.
6. BUĎTE K SEBE OHĽADUPLNÍ A REŠPEKTUJTE SA POČAS CELEJ HRY.
7. PO SKONČENÍ HRY MÔŽETE SPOMENÚŤ ZAUJÍMAVÉ VECI, KTORÉ STĚ SA O SPOLUŽIAKOCH/SPOLUŽIAČKACH DOZVEDELI.

PORIADNE SA  
ZABAVTE :)