

Organizačný poriadok súťaže Networking Academy Games (NAG)

Tento organizačný poriadok je vypracovaný v súlade so Smernicou Ministerstva školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky č. 23/2017 o súťažiach z 1. júna 2017.

Článok 1

Poslanie súťaže

Žiaci slovenských stredných škôl a študenti slovenských vysokých škôl majú možnosť zapojiť sa do súťaže zameranej na overenie ich vedomostí z oblasti počítačových sietí – Networking Academy Games (ďalej len NAG). Jej cieľom je umožniť predovšetkým žiakom a študentom, ktorí sú v Slovenskej republike v súčasnosti zapojení do štúdia v rámci programu Sieťových akademií Cisco, ale aj iným, aby prezentovali svoje vedomosti a schopnosti z oblasti počítačových sietí.

Článok 2

Organizácia súťaže

Súťaž NAG organizuje spoločnosť Cisco Systems Slovakia v spolupráci s Akademickým podporným centrom (ASC) sieťového akademického programu pri TUKE a inštruktorskými vzdelávacími centrami (ITC) pri FIIT STU v Bratislave a Žilinskej univerzite v Žiline a Univerzitou Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach. Súťaže sa môže zúčastniť každý **riadne zapísaný žiak strednej školy alebo študent vysokej školy zapojenej do sieťového akademického programu Cisco** (ďalej Sieťový akademický program), ale účasť na súťaži je umožnená aj žiakom a študentom nezapojeným do programu. Študenti, ktorí pôsobia už počas štúdia aj ako **inštruktori sa nemôžu zúčastniť** súťaže.

O účasť v súťaži sa môže **žiak, respektíve študent uchádzať len prostredníctvom svojej školy – strednej, alebo vysokej** (postupom zo školského kola), v ktorej je riadne zapísaným žiakom, respektíve študentom denného štúdia. Na pozvanie organizátora sa súťaže môžu zúčastniť aj žiaci a študenti iných typov škôl a organizácií zo Slovenska a zahraničia.

Článok 3

Vyhlásenie súťaže

Súťaž vyhlasuje každý rok organizátor súťaže aspoň 6 mesiacov pred termínom konania celoštátneho kola. Zúčastnené školy prihlasujú do súťaže trojčlenne družstvá a jednotlivcov, ktorí súťažiat v školských kolách a následne v celoštátnom kole. Organizátor si vyhradzuje právo v prípade nízkeho záujmu neorganizovať celoštátne kolo, alebo ho organizovať v podmienkach zodpovedajúcich obmedzenej forme.

Článok 4

Riadenie súťaže, činnosť celoštátnej odbornej komisie

Organizačné zabezpečenie priebehu súťaže (propagácia podujatia, registrácia prihlášok, koordinácia termínov, zabezpečenie priestorov a pod.) je v kompetencii organizátora a odborne riadi súťaž celoštátna odborná komisia. Celoštátna odborná komisia je zložená z predsedu a dvoch členov. Členov celoštátnej odbornej komisie vymenúva a odvoláva generálny riaditeľ sekcie regionálneho školstva Ministerstva školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky na základe návrhu organizátora súťaže.

Odbornú hodnotiacu komisiu pre školské kolá a pre celoštátne kolo menuje organizátor v spolupráci s partnermi na návrh celoštátnej odbornej komisie. Odborná hodnotiacia komisia sa riadi schváleným organizačným poriadkom súťaže.

Článok 5

Spoluorganizátori súťaže

Spoluorganizátorom súťaže je spoločnosť Cisco Systems Slovakia a tzv. ITC centrá pri STU v Bratislave a Žilinskej univerzite, ako aj partneri programu. V prípade, že o spoluprácu pri organizovaní súťaže prejaví záujem aj iná nekomerčná/komerčná organizácia, organizátor jej to môže, ale nemusí povoliť.

Článok 6

Charakteristika súťaže

Súťažné kategórie:

Kategória "HS3" – súťaž družstiev žiakov stredných škôl: Vysielajúca stredná škola si v rámci školského kola vyberie max. dva trojčlenné tímy, ktoré budú reprezentovať školu vo vyšších kolách. Od žiakov sa očakávajú vedomosti na úrovni priemyselnej certifikácie CCNA.

Kategória "UNI" – súťaž jednotlivcov – vysokoškolákov aj stredoškolákov: Vysielajúca škola si v rámci školského kola vyberie max. dvoch jednotlivcov, ktorí budú reprezentovať školu v celoštátnom kole. Od žiakov, respektíve študentov sa očakávajú vedomosti na úrovni priemyselnej certifikácie CCNA.

Žiaci a študenti zapojení do súťaže jednotlivcov môžu súťažiť aj v kategórií HS3 – ako členovia družstiev.

V rámci celoštátneho kola súťažiaci riešia on-line vedomostný test (časový limit max. 30 minút) a praktickú úlohu (časový limit max. 90 minút). Nad transparentnosťou a hodnotením dohliada odborná hodnotiacia komisia.

Článok 7

Delegovanie súťažiacich

Účastníkov všetkých kategórií vyberie škola v rámci školského kola a zaregistruje ich pre účasť v stanovenom termíne, zverejnenom organizátorom celoštátneho kola súťaže.

Od školy zapojenej do programu sa očakáva nominovanie študentov do kategórií HS3, UNI:

- HS3 - max. 2 trojčlenné družstvá stredoškolákov
- UNI - max. 2 jednotlivci (stredoškoláci alebo vysokoškoláci)

Článok 8

Organizácia a priebeh súťaže

Organizátormi súťaže sú Technická univerzita v Košiciach, Katedra počítačov a informatiky, Letná 9, 042 00 Košice, v spolupráci so spoločnosťou Cisco Systems Slovakia, Slovenskou technickou univerzitou v Bratislave, FIIT, Ilkovičova 5, Žilinskou univerzitou, FRI, Katedra informačných sietí, Univerzitná 1, Žilina a Univerzitou Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach, PF, Šrobárova 2.

Kontakt: doc. Ing. Frantisek Jakab, PhD.
Tel.: 0905715816
e-mail: frantisek.jakab@tuke.sk.

Celoštátna odborná komisia riadi a organizačne zabezpečuje prípravu všetkých materiálov a súťažných úloh. Hodnotenie a nominácia študentov v rámci školského kola je internou záležitosťou každej školy. V prípade väčšieho počtu prihlásených študentov je možné zriadiť viacero odborných porôt. Celoštátna odborná komisia menuje členov odbornej hodnotiacej komisie v jednotlivých kategóriách. Odborná hodnotiacia komisia pracuje v zložení minimálne 3 inštruktorov a odborníkov z praxe (z nich jeden je predseda komisie). Na príprave úloh pre celoštátne kolo ako aj na hodnotení súťažiacich sa podieľajú aj nezávislí odborní špecialisti partnerských spoločností. V kategórií UNI sú zvlášť hodnotení žiaci stredných a zvlášť študenti vysokých škôl.

Článok 9

Povinnosti predsedu odbornej poroty

Predseda celoštátnej odbornej komisie zvolá prvé zasadnutie komisie po zozbieraní nominácií z jednotlivých akadémií a oboznámi členov odborných hodnotiacich komisií s ďalším postupom pri organizácii súťaže. Predseda celoštátnej odbornej komisie zodpovedá za priebeh súťaže a za priebeh vyhodnotenia súťažných prác. Svojim podpisom potvrdí konečné umiestnenie súťažiacich v jednotlivých kategóriách súťaže.

Článok 10

Priebeh súťaže a hodnotenie kolektívov a jednotlivcov

Celoštátne kolo súťaže sa začína slávnostným príhovorom predsedu celoštátnej odbornej komisie súťaže a následným organizačným usmernením k priebehu súťažného dňa a hodnoteniu úloh v jednotlivých kategóriách. Spôsob prezentácie výsledkov riešenia úlohy a jej hodnotenie je dané charakterom úlohy a bude vopred oznámené súťažiacim.

Súťažiaci

- Rieši zadanie praktickej úlohy, na riešenie ktorého má k dispozícii max. 90 minút v priestoroch špecializovane vybaveného laboratória
- Rieši on-line vedomostný text pre overenie teoretických vedomostí, otázky sú generované náhodne, cieľom je zodpovedať správne na čo najväčší počet otázok v stanovenom čase (max. 30 minút);
- Rieši súťažné úlohy v stanovenom poradí a v stanovenom čase (v závislosti od typu úlohy);
- Zaznamenáva riešenia len na listy papiera označené organizátorom príslušného kola;
- Nepoužíva pri riešení žiadne doplňujúce zdroje informácií (publikácie, internet a pod.).

Odborná hodnotiacia komisia

- zaznamenáva každému súťažiacemu čas potrebný na riešenie úloh ihneď po prijatí riešenia od súťažiaceho;
- vyhodnotí každé súťažné riešenie nasledovne:
 - každý správny a úplný výsledok úlohy je hodnotený počtom bodov daný zadaním podľa náročnosti úlohy;
 - pri on-line vedomostnom texte študent s najväčším počtom správne zodpovedaných otázok sa stáva víťazom a poradie ďalších študentov je odvodené od tohto najvyššieho dosiahnutého výsledku.
 - súťažiaci je ohodnotený súčtom bodov za správne riešenie úloh: 70 % za praktickú úlohu, 30 % za on-line vedomostný test;
 - pri rovnakom počte bodov súťažiacich rozhoduje o poradí ich úspešnosti počet dosiahnutých bodov za vyriešené úlohy a kratší čas vynaložený na riešenie úloh.

Organizátori sa zaväzujú vytvoriť podmienky pre nezávislé hodnotenie a fair-play priebeh súťaže. Po odovzdaní všetkých zadaní, odborná porota na neverejnom zasadnutí určí ich poradie na základe dosiahnutého počtu bodov. Výsledky oznámi Celoštátnej odbornej komisii a po ich spracovaní súťažiacim v jednotlivých kategóriách a to do 5 pracovných dní odo dňa konania súťaže.

Článok 11

Bezpečnosť a ochrana zdravia pri súťaži

Za bezpečnosť žiakov v čase konania postupového – školského kola zodpovedá príslušná škola, na ktorej postupové kolo prebieha. Za bezpečnosť žiakov a študentov počas ich dopravy na celoštátne kolo súťaže zodpovedá sprevádzajúca osoba, spravidla učiteľ žiaka, respektíve študenta. Za bezpečnú prevádzku odborných učební v mieste organizátora v čase konania celoštátneho finálového kola zodpovedá organizátor. Počas prítomnosti žiakov a študentov v odborných učebniach v čase konania celoštátneho kola zabezpečí organizátor odborný dozor. Odborné učebne musia vyhovovať všetkým bezpečnostným

predpisom. Na účasť detí a neplnoletých žiakov na súťaži mimo sídla školy je potrebný písomný súhlas ich zákonného zástupcu.

Článok 12

Spôsob schvaľovania a čerpanie rozpočtu súťaže

Postupové – školské kolo súťaže je zabezpečované z rozpočtov škôl účastníkov súťaže. Prostriedky na finančné zabezpečenie hodnotenia súťaže a finančné zabezpečenie celoštátneho kola súťaže sú získavané z prostriedkov organizátorov a spoluorganizátorov a z príspevkov partnerských – sponzorských organizácií.

Článok 13

Zrušovacie ustanovenie

Zrušuje sa organizačný poriadok súťaže Networking Academy Games, schválený Ministerstvom školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky pod číslom 2016-9485/41557:67-10E0.

Článok 14

Schválenie a účinnosť

Tento organizačný poriadok schválilo Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky dňa 2. októbra 2017 pod číslom 2017/971:68-10E0 s účinnosťou od 1. januára 2018.

Vypracoval: Doc. Ing. František Jakab, PhD.